

FIȘA DISCIPLINEI

PROGRAMAREA CALCULATOARELOR ȘI LIMBAJE DE PROGRAMARE, anul universitar 2019-2020

1. Date despre program

1.1	Instituția de învățământ superior	Universitatea din Pitești
1.2	Facultatea	Științe, Educație Fizică și Informatică
1.3	Departamentul	Științe ale Naturii
1.4	Domeniul de studii	Chimie
1.5	Ciclul de studii	Licență
1.6	Programul de studii / Calificarea	Chimie / Chimie

2. Date despre disciplină

2.1 Denumirea disciplinei												Programarea calculatoarelor și limbaje de programare																			
2.2 Titularul activităților de curs												Conf. univ. dr. Bălcău Costel																			
2.3 Titularul activităților de laborator												Asist. univ. dr. Maria-Crina Diaconu																			
2.4 Anul de studii				I				2.5 Semestrul				1				2.6 Tipul de evaluare				Examen				2.7 Regimul disciplinei				O			

3. Timpul total estimat

3.1	Număr de ore pe săptămână	4	3.2	din care curs	2	3.3	laborator	2
3.4	Total ore din planul de inv.	56	3.5	din care curs	28	3.6	laborator	28
Distribuția fondului de timp								ore
Studiul după manual, suport de curs, bibliografie și notițe								28
Documentare suplimentară în bibliotecă, pe platformele electronice de specialitate și pe teren								19
Pregătire seminarii/laboratoare, teme, referate, portofolii, eseuri								14
Tutoriat								4
Examinări								4
Alte activități								
3.7	Total ore studiu individual	69						
3.8	Total ore pe semestru	125						
3.9	Număr de credite	5						

4. Precondiții (acolo unde este cazul)

4.1	De curriculum	
4.2	De competențe	

5. Condiții (acolo unde este cazul)

5.1	De desfășurare a cursului	Sală dotată cu videoproiector
5.2	De desfășurare a laboratorului	Laborator de informatică

6. Competențe specifice acumulate

Competențe profesionale	C3. Efectuarea de experimente, aplicarea riguroasă a metodelor de analiză și interpretarea rezultatelor, cu respectarea normelor de securitate și sănătate în muncă (PC=1/5); C4. Abordarea interdisciplinară a unor teme din domeniul chimiei (PC=3/5);
Competențe transversale	CT2. Realizarea unor activități în echipă multidisciplinară utilizând abilități de comunicare interpersonală pentru îndeplinirea obiectivelor propuse (PC=0,5/5) CT3. Utilizarea eficientă a surselor informaționale și a resurselor de comunicare și formare profesională asistată, atât în limba română, cât și într-o limbă de circulație internațională (PC=0,5/5)

7. Obiectivele disciplinei

7.1 Obiectivul general al disciplinei	Disciplina are ca obiectiv general însușirea de către studenți a cunoștințelor de bază privind utilizarea principalelor aplicații Microsoft Office, a limbajului C++ și aplicarea acestor instrumente în rezolvarea unor probleme specifice.
7.2 Obiectivele specifice	<i>Obiective cognitive:</i> <ul style="list-style-type: none"> Cunoașterea elementelor de bază ale limbajului de programare C++ Dobândirea de cunoștințe pentru demonstrarea corectitudinii și analiza eficienței algoritmilor.

	<p>Obiective procedurale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Utilizarea regulilor și comenzilor de tehnoredactare computerizată a unui document • Proiectarea și realizarea de documente utilizând facilitățile pachetului de programe Microsoft Office (Word, Excel, PowerPoint) • Formalizarea problemelor în vederea rezolvării lor cu ajutorul calculatorului • Utilizarea elementelor de bază ale limbajului de programare C++ • Elaborarea și implementarea de programe C++ pentru rezolvarea unor probleme specifice <p>Obiective atitudinale:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Rigurozitate în proiectarea algoritmilor și în programare
--	--

8. Conținuturi

8.1. Curs		Nr. ore	Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Algoritmi <ul style="list-style-type: none">- noțiunea de algoritm;- modalități de descriere a algoritmilor;- analiza algoritmilor.	2	Explicația, Descrierea și exemplificarea, Conversația euristică, Problematizarea, Exercițiul	Calculator, Videoproiector
2	Metode de reprezentare a algoritmilor <ul style="list-style-type: none">- reprezentarea algoritmilor prin scheme logice;- reprezentarea algoritmilor în pseudocod;- instrucțiuni de citire și scriere;- structuri fundamentale: liniară, alternativă, repetitive (cu test inițial, cu test final, cu contor).	8		
3	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ <ul style="list-style-type: none">- vocabularul și sintaxa limbajului C++;- tipuri de date;- operatorii limbajului C++;- structura unui program C++;- mediul de programare CodeBlocks;- editarea, salvarea, compilarea, execuția programelor C++;- utilizarea Help-ului.	6		
4	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ <ul style="list-style-type: none">- declararea și inițializarea variabilelor;- instrucțiunile limbajului C++;- exemple.	6		
5	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ <ul style="list-style-type: none">- folosirea tablourilor de date;- folosirea funcțiilor;- includerea de fișiere;- vizibilitatea variabilelor;- transferul parametrilor la apelul funcțiilor.	6		
Bibliografie <ul style="list-style-type: none">• Gh. Barbu, L. Bănică, V. Păun, <i>Calculatoare personale. Arhitectură, funcționare și interconectare</i>, Ed. Matrix Rom, București, 2011.• Gh. Barbu, V. Păun, <i>Programarea în limbajul C/C++</i>, Ed. Matrix Rom, București, 2011.• Gh. Barbu, V. Păun, <i>Calculatoare personale și programare în C/C++</i>, Ed. Did. și Pedagogică, București, 2005.• C. Bălcău, <i>Combinatorică și teoria grafurilor</i>, Ed. Univ. din Pitești, Pitești, 2007.• C. Bălcău, <i>Programarea calculatoarelor – note de curs</i> (format electronic).• ***, <i>Revista MATINF</i>, editată de Departamentul de Matematică-Informatică, Universitatea din Pitești, Ed. Univ. din Pitești, 2018-2019.				
8.2. Aplicații – Laborator		Nr. ore	Metode de predare	Observații Resurse folosite
1	Utilizarea sistemului de operare Windows și a principalelor aplicații Microsoft Office <ul style="list-style-type: none">- organizarea informației;- conceptele de bază ale sistemului de operare Windows;- configurarea barei de acțiuni (taskbar) și a meniului Start;- configurarea suprafeței de lucru (desktop);- principalele accesorii Windows;- caracteristicile comune ale aplicațiilor Office;- tehnoredactare în programul Microsoft Word;- calcul tabelar în Microsoft Excel;- realizarea unei prezentări în Microsoft PowerPoint;- utilizare Internet;- publicarea unui document pe Web.	8	Studiul de caz, Exercițiul, Teme individuale, Lucrul în grup, Dezbaterea, Problematizarea	Calculator, Videoproiector, Rețea de calculatoare, Internet

2	Metode de reprezentare a algoritmilor - reprezentarea algoritmilor prin scheme logice, exemple; - reprezentarea algoritmilor în pseudocod, exemple.	4		
3	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ - structura unui program C++, exemple; - mediul de programare CodeBlocks; - editarea, salvarea, compilarea, execuția programelor C++; - utilizarea Help-ului.	4		
4	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ - declararea și inițializarea variabilelor; - instrucțiunile limbajului C++; - exemple.	6		
5	Elemente de bază ale limbajului de programare C++ - folosirea tablourilor de date; - folosirea funcțiilor; - includerea de fișiere.	6		

Bibliografie

- Gh. Barbu, L. Bănică, V. Păun, *Calculatoare personale. Arhitectură, funcționare și interconectare*, Ed. Matrix Rom, București, 2011.
- Gh. Barbu, V. Păun, *Programarea în limbajul C/C++*, Ed. Matrix Rom, București, 2011.
- Gh. Barbu, V. Păun, *Calculatoare personale și programare în C/C++*, Ed. Did. și Pedagogică, București, 2005.
- C. Bălcău, *Combinatorică și teoria grafurilor*, Ed. Univ. din Pitești, Pitești, 2007.
- C. Bălcău, *Programarea calculatoarelor – note de curs* (format electronic).
- M.C. Diaconu, *Programarea calculatoarelor – suport pentru laborator* (format electronic).
- ***, *Revista MATINF*, editată de Departamentul de Matematică-Informatică, Universitatea din Pitești, Ed. Univ. din Pitești, 2018-2019.

9. Coroborarea conținuturilor disciplinei cu așteptările reprezentanților comunității epistemice, asociațiilor profesionale și angajatori din domeniul aferent programului

Competențele dobândite la disciplină permit absolvenților să utilizeze eficient calculatorul în îndeplinirea sarcinilor aferente practicii sau cercetării în domeniul chimie. Conținuturile sunt corelate cu cele ale disciplinelor similare din universități de prestigiu din țară și din străinătate și ajustate în urma discuțiilor cu reprezentanți ai angajatorilor locali.

10. Evaluare

Tip activitate	10.1 Criterii de evaluare	10.2 Metode de evaluare	10.3 Pondere din nota finală
10.4 Curs	Evaluare finală	Probă de laborator (probleme)	50%
10.5 Laborator	Activitate (rezolvarea problemelor propuse) Tema de casă	Verificare soluții, probă practică Verificare temă	30% 20%
10.6 Standard minim de performanță	* Note de minim 5 la activitatea de laborator, la tema de casă și la evaluarea finală (rezolvarea în proporție de 50% a cerințelor); nota finală minim 5. * Set de cunoștințe minimale pentru promovarea examenului final: - Cunoașterea noțiunilor de bază privind utilizarea principalelor aplicații <i>Microsoft Office</i> - Cunoașterea elementelor de bază privind implementarea de programe în limbajul C++		

Data completării
15 septembrie 2019

Titular de curs,
Conf. univ. dr. Costel BĂLCĂU

Titular de laborator,
Asist. univ. dr. Maria-Crina DIACONU

Data aprobării în Consiliul departamentului, 17 septembrie 2019
Director de departament,
(prestator)
Conf. univ. dr. Doru CONSTANTIN

Director de departament,
(beneficiar)
Conf.univ.dr. Liliana Cristina SOARE